

FIA
FORMULA 1
WORLD
CHAMPIONSHIP

スーパーファミコン



SYSTEM  ★夢・ファンタスティックプレイ★
VIDEO SYSTEM

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

日本音楽著作権協会(ビデオ録音)第933153号
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION
©VIDEO SYSTEM 1994

ビデオシステム株式会社

ユーザーテレフォン 075-723-1544

スーパーファミコン'は任天堂の商標です。

取扱説明書
SHVC-VF

FOCA

フジテレビ
オフィシャル



はじめに

このたびは、ビデオシステムのスーパーファミコン専用ソフト

「F-1 GRAND PRIX PART III」をお買いあげいただき、

まことにありがとうございます。

ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、
取扱いかたや使用上の注意を理解して、正しくご利用ください。

なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

《使用上のご注意》

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

《健康上の安全に関するご注意》

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

F-1 GRAND PRIX PART III

Contents (目次)

Operation (コントローラ説明)	4
Monitor (画面説明)	6
Game Start (ゲームスタート)	7
Mode Selection (モードセレクト)	7
Briefing (基本レース展開)	8
Over Take (オーバーテイク)	11
Damage (ダメージ)	11
Pit In (ピットイン)	12
Paddock In (パドックイン)	12
Refire (リタイア)	12
Penalty (ペナルティ)	13
Save (セーブ)	13
Continue (コンティニュー)	13
Machine Setting (マシンセッティング)	14
World GP (ワールドGPモード)	16
Story (ストーリーモード)	17
Free Run (フリーランモード)	24
Exhibition (エキシビジョンモード)	25
Time Attack (タイムアタックモード)	26
Best Lap (ベストラップモード)	27
Original (オリジナルモード)	27
Driver Change (ドライバーチェンジ)	28
Engine Change (エンジンチェンジ)	29
Option (オプション)	30
Entry List (エントリーリスト)	31
Grand Prix Course (コース)	40
Score Board (得点表)	47

Operation

オペレーション

L ボタン

- シフトダウン (セミオートマ用)

+ キー

- コマンド選択
- ステアリング

SELECT ボタン

- 強制リタイア
- コマンド選択
- バドックイン

SELECT START

コントローラー各部の名称と基本操作。

R ボタン

- クラッチミート
- シフトアップ (セミオートマ用)

X ボタン

- キャンセル
- ビットイン

A ボタン

- キャンセル
- オーバーテイク

B ボタン

- 決定
- テモスキップ
- アクセル

文中では、ボタンやキーを省略して「+」、「X」、「A」等のように表記しております。

Y ボタン

- 決定
- テモスキップ
- プレーキ

START ボタン

- ゲームスタート
- 決定
- ポーズ(一時停止)
- テモスキップ

※ウィリアムズ、マクラーレン、ベネトン、フェラーリをセミオートマでプレイする場合、フライ・バイ・ワイヤーが搭載されます。

(R) を押しながら (L) を押すとシフトが一度に2段ダウンします。

Monitor

画面説明



■フラッグ

レース中のアクシデントなどを告知するサイン

■コーナーサイン

前方のコーナーの形状を告知

■コース図

コースレイアウトを表示
自車とトップ車の位置を表示

■ビットサイン

PIT INのとき点灯。
自動的にピットレーンへ誘導

■ダメージインジケータ

マシンの破損箇所、状態を表示

■メッセージ

トラブル、リタイア、ビットイン、
ゴールしたドライバーを表示

■ラップタイム

1ラップタイムと中間タイムを表示

■オーバーテイク

オーバーテイクの残り使用回数を表示

■ポジション

現在の順位を表示

■ラップ数

現在の周回数を表示

■タコメーター

エンジン回転数を表示

■スピードメーター

車速を表示

■シフトポジション

何速のギアに入っているか表示

Game Start

ゲームスタート



タイトル画面で「GAME START」を選んで選び
●●で決定すればゲームが始まる。

Mode Selection

モードセレクト



6つのモードから1つを選んで選び、●●で決定。
キャンセルは●●ボタン。

- 1 World GP** (ワールドGPモード)
'91、'92、'93年のシリーズで年間全16戦にチャレンジ。
- 2 Story** (ストーリーモード)
オリジナルのドライバー&チームを作成し、F-1グランプリにエントリー。
- 3 Free Run** (フリーランモード)
Free Run (フリーラン) ワールドGPへのスポット参戦。
Exhibition (エキシビション) 対戦相手を選んでフリーラン。
- 4 Time Attack** (タイムアタックモード)
ドライバーとコースを選んでレコードタイムにチャレンジ。
- 5 Best Lap** (ベストラップモード)
各コースのベストタイムを表示。
- 6 Original** (オリジナルモード)
自分だけのオリジナルチームを作成。

Briefing

基本レース展開

各モードにより多少異なります。

ワールドGP、ストーリー、フリーランの各モードをプレイする前にゲームの基本展開を把握し、基本操作をマスターしてください。

1. ドライバー&エンジンチェンジの選択 (P28・29参照)。



✦でNo、Yesを選び●●で決定。

2. チーム&ドライバーの決定。

●チームの実力をグラフで表示 (参考データ)。



チームを✦で選び●●で決定。更にドライバーを✦で選び●●で決定。

③オリジナルチームのドライバーは自分がプレイするとき以外は出走しない。

3. コース紹介。



●天候、気温の表示。

①●●でスキップ

4. マシンセッティング

●11項目のセットアップ (P14・15参照)。



項目を✦で選び●●で決定。

EXIT ●●●で終了。

5. 公式予選

●2日間の予選でタイムアタック。決勝のスターティンググリッドが決定する大切な10分間にコンセレーション。



●ピットアウト。

アクセル●を押しながらタイミングよく

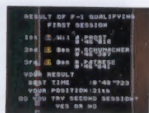
Rでクラッチミート。

●コントロールライン通過からタイム計測。

●パッドックでセッティングの変更ができる。

セッティングが決まらないときは変更して再度タイムアタック

(パッドックインP12参照)。



●予選第1日目終了。順位発表。

●2日目にトライするかを決める。

●途中で予選終了したいときは強制リタイア (P12参照)。

④予選ではオーバーテイク●は使えない。

6. スターティンググリッドの紹介



✦を上を押すと早送り。

✦を下を押すと逆送り。

STARTでスキップ。

●●●●で一時停止。

7. 決勝コース紹介

- ラップ数^{ラップ}を決定。
- 天候・気温^{天気・気温}の表示。
予選時と変化していることもある。

8. 決勝用マシンセッティング

- 決勝用に再度各部をセッティング^{セッティング} (P14・15参照)。

9. 決勝スタート

- シグナルがレッドからグリーン^{グリーン}に変わってスタート!

アクセル^{アクセル} ● でエンジン回転数をあわせ
タイミングよく R^{ブレーキ}を押す。

- フライングの場合ピットストップのペナルティが科せられる (P12参照)。
- ① 赤旗リスタートの場合、周回数^{周回数}が5ラップ減。(ただし4ラップ以下にはならない)

10. ピットサイン

- レース中は画面右端に各種情報を表示 (P6参照)。

11. ピットイン

- レース中ピットインして、タイヤ・ウィングの交換^{交換}ができる (P12参照)。

12. タイム差表示

- ボース画面で全車のトップとのタイム差^{タイム差}を表示。

(START) で表示。2回押すとキャンセル。

● 左右で次の画面へ。

13. チェッカーフラッグ

- 完走してチェッカー^{チェッカー}を受けるとレース終了。

14. レース結果発表

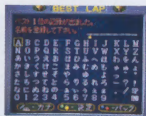
- レース結果が表示された後、ドライバーズポイント、コンストラクターズポイントが表示される。

● ● ● ● (START) でスキップ。



15. ネームの力

- そのコースでのベストラップ^{ベストラップ} (トップ5) の場合、ネーム^{ネーム}入力ができる。



- 入力文字選択。決定。で後戻り。
SELECT で文字種類変換。END で入力終了。
L か R を押しながら 左右でカーソルの位置移動。

- トップタイムの場合はセッティングデータも表示。

16. データのセーブ

- レース終了後、今の結果をセーブ^{セーブ}するかどうか決定する (P13参照)。

OverTake

オーバーテイク

- 走行中に一時的にマシンの加速性能^{加速性能}をアップする。タイミングよく使って、敵車を抜こう。
- タイムアタックモードや予選では使えない。



OPERATION

1. 画面右下のタコメーター^{タコメーター}の上に表示。
2. 1レース3回まで。
3. タイミングよく ● ボタンを押す。

Damage

ダメージ

- マシンにダメージやトラブル^{トラブル}が起ると、画面右上のダメージインジケーター^{ダメージインジケーター}で告知。
- ダメージ箇所^{ダメージ箇所}が赤く点滅。
- フロントウィング、リアウィング、タイヤはピットインして交換^{交換}できる。



Pit In

ビットイン

- 走行中にビットインすると、フロントウィング、リアウィング、タイヤを交換することができる。
- タイムアタックモードと予選では、パドックに入りセッティングも変えられる。

OPERATION

1. 走行中、●を押す画面右上のダメージインジケーターの前に"BIT"を表示させる。
(2回押すとキャンセル)
2. 自動的にビットレーンに誘導。
3. ビットインすると画面左上に交換パーツのウィンドウを表示。
4. 交換したいパーツを●で選択して●●で決定。



Paddock In

パドックイン

- 予選、タイムアタックの走行中、強制的にパドックに入ることができる。

SELECT を押し、「PADDOCK IN」を●で選び●●で決定。



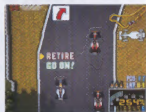
Retire

リタイア

- マシンダメージがひどいとき、大きなマシントラブルを起こしたとき、黒旗が振られたときはリタイアだ。

OPERATION

強制的にリタイアする時は、SELECT を押し、「RETIRE」を●で選び●●で決定。



Penalty

ペナルティ

- スタート時のフライングは、ペナルティ。
- 強制的にビットレーンに誘導されビットストップ。

Save

セーブ

- ワールドGPモード又はストーリーモードで、今までのデータを残しておくこと。
- セーブ画面でセーブするかどうかを決定。



OPERATION

- SEVE・NO SAVE・FILE を●で選び●●で決定。

SEVE

(セーブするとき)

どのファイルにセーブするかを●●で決定

TRY NEXT

データをセーブして次のラウンドにトライ。

END

データをセーブしてゲームを終了。

NO SEVE

(セーブしないとき)

LOAD

セーブしたところからもう一度トライ。

END

データをセーブせずにゲームを終了。

Continue

コンティニュー

- ワールドGPモード又はストーリーモードで、以前セーブしたデータの続きからゲームスタートすること。

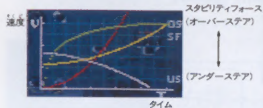
OPERATION

- 「NewGame」と「Continue」のうち、「Continue」を選ぶ。
- セーブしているファイルを選び決定。
- GMD(コマンド)を選ぶと、ファイルを移したり消したりできる。
- ESC(エスケープ)は、キャンセル時と同じように、モードセレクトに戻る。



Machine Setting

マシンセッティング



マシン特性を表示

(グリーン)時間による速度の上がり方
(ピンク)ステアリング特性
(イエロー)タイヤのグリップ力
(レッド)ダウンフォース



AUTO SETting
オートセッティング

DRY-SET ...路面が乾いているとき。
 RAIN-SET ...路面が濡れているとき。
 BEST-SET ...ベストタイム更新時。



AIR DEFlector

OFF 搭載するとフロントウィングの
ON 角度を大きくしたとき、より強力な
ダウンフォースが得られる。
フロントウィングを覆かしているときには大きな効果はない。(搭載チームは限られる)。



FrontWING
フロント・ウィング

10°~20°
(6段階)

角度が大きくなるほどダウン
フォースが増し、ターンインし
やすくなるが、最高速はおち
る。リアとバランスをとらない
とテールが流れ、オーバース
テア(スピン)しやすいになる。



GEAR

Down-LOW LOWギアほど立ち上がり加
LOW 速がよくテクニカルコースに
Semi-LOW 適している。逆にHIGHギア
NORMAL ほど最高速は伸び高速コースに
Semi-HIGH 適している。セッティング
HIGH の重要なポイントである。
Upper HIGH



Rear WING
リア・ウィング

SINGLE ダブルの方がグリップ力が増
DOUBLE し、マシンは安定するが、空
替30~60 抵抗が大きい。角度が大
(7段階) きなほどトラクションがか
かり、コーナリング、加速性能は
アップするが、最高速はおちる。フロントとバ
ランスをとらないと、アンダーステア(曲がりにくい)
になる。



SUSpension

SOFT SOFTの方が低速時の旋回性が優れているが高速時のコーナリングやブレーキング時にマシンが不安定。HARDはこの逆。ACTIVEは路面状況やGに対応してマシンを最良の状態にするが搭載チームは限られる。



STEERING

ステアリング

LIGHT
Semi-LIGHT
NORMAL
Semi-HEVY
HEVY

LIGHTの方が反応が速いが、
急にきれすぎる場合もある。



TIRE
タイヤ

Dry-A~D Aタイヤの方が耐久性に優れて
Rain-A~D いるが、グリップ力が劣る。
Dタイヤほど逆。またタイヤの
耐久性は路面温度が上がるにつれて悪くな
る。天候、気温に注意してチョイスする。



MISSION
ミッシヨン

AUTO=オートマチック(自動)、SEMI=セミ・オートマ(半自動)。ギアが多いほど、パワーバンドが有効に使え、加速が早い。



TRACTION control
トラクションコントロール

OFF
ON

搭載すると、スタート時やコーナーの立ち上がりでのホイールスピンなど、ラフなアクセル操作によるパワーロスを防ぐ。しかし、ドライバー自身のアクセルコントロールの方がレスポンスが低いときもある。



BRAKE
ブレーキ

NORMAL HARDの方がブレーキの制動力が優れる。A.B.S(アンチロックブレーキシステム)は、急激なブレーキング時にもタイヤロックしないが搭載チームは聞かれる。



METER
メーター

DIGITAL ANALOG 画面上に表示されるタコメーターをデジタルかアナログか選択できる。



EXIT

セッティング終了

World GP

ワールドGPモード

F-1ワールドチャンピオンシップシリーズ全16戦にフルエントリー。

OPERATION

1. モード選択画面でワールドGPモードを
で選び●●で決定。
2. 「NewGame」/「Continue」から「New-
Game」を●で選び●●で決定。
3. '91、'92、'93年の年間スケジュールから1
つを選び●●で決定。
以降は「Briefing(P8〜)」に則って進行。



'91年シリーズ

R1	U.S.A.GP
R2	ブラジルGP
R3	サンマリノGP
R4	モナコGP
R5	カナダGP
R6	メキシコGP
R7	フランスGP
R8	イギリスGP
R9	ドイツGP
R10	ハンガリーGP
R11	ベルギーGP
R12	イタリアGP
R13	ポルトガルGP
R14	スペインGP
R15	日本GP
R16	オーストラリアGP

'92年シリーズ

R1	南アフリカGP
R2	メキシコGP
R3	ブラジルGP
R4	スペインGP
R5	サンマリノGP
R6	モナコGP
R7	カナダGP
R8	フランスGP
R9	イギリスGP
R10	ドイツGP
R11	ハンガリーGP
R12	ベルギーGP
R13	イタリアGP
R14	ポルトガルGP
R15	日本GP
R16	オーストラリアGP

'93年シリーズ

R1	南アフリカGP
R2	ブラジルGP
R3	ヨーロッパGP
R4	サンマリノGP
R5	スペインGP
R6	モナコGP
R7	カナダGP
R8	フランスGP
R9	イギリスGP
R10	ドイツGP
R11	ハンガリーGP
R12	ベルギーGP
R13	イタリアGP
R14	ポルトガルGP
R15	日本GP
R16	オーストラリアGP

Story

ストーリーモード

自分のオリジナルチームを作り、F-1グランプリにエントリー。

OPERATION

1. モード選択画面で「Story」を●で選び
●●で決定。
2. 「NewGame」/「Continue」で「New-
Game」を●で選び●●で決定。



- SAVE** セーブ画面に移る。(FILE1またはFILE2にセーブ)
- CALE** カレンダーで年間スケジュールを確認。(●の上下で移動)
- STAT** チームとドライバーのステータスをグラフ表示。
- SPON** 現在契約しているスポンサーを表示。
- DEVE** 開発画面に移り、各パーツを開発。
- EXIT** 次のスケジュールに進む。



■オリジナルチーム作成

- 1stドライバー、2ndドライバーを決定し、ネームを入力。更にチーム名を入力。

◆ 文字選択 ●●で決定 ●●で後戻り。
SELECT 文字種類変換。



- 使用するマシンを8タイプのマシンの中から1台を選び決定。



●監督の決定。



※以降はカレンダーのスケジュールに則って進行

監督のタイプ

●監督のタイプにより、チーム運営が多彩。

□マネージャータイプ：スポンサー獲得能力に優れている。

□レーサータイプ：ドライバー教育能力に秀でている。

□エンジニアタイプ：開発能力に優れている。

監督のタイプ別能力

	スポンサー獲得能力	開発能力	ドライバー教育能力
マネージャー型	○	△	○
レーサー型	△	○	○
エンジニア型	○	○	△

監督のタイプ別資本金とスポンサー内分け

	資本金	メインスポンサー		
		大規模	中規模	小規模
マネージャー型	1000万ドル	1	2	—
レーサー型	800万ドル	1	1	—
エンジニア型	600万ドル	—	3	—

必要経費

○レース参戦のため、タイヤ、エンジン、ガソリンの各メーカーに年間供給の契約金を支払う。

○成績によって無償提供になると、契約金は必要ない。

○レース参戦ごとにエントリー料が必要。

○テスト走行にも参加費用が必要。



必要経費一覧

レースエントリー料金	\$10万	ラウンド毎徴収
グッドイヤータイヤ供給料金	\$10万	年間契約、無償提供有
ガソリン供給料金	\$20万	年間契約、無償提供有
各社エンジン供給料金	\$50万～210万	年間契約、無償提供有

※上記金額が払えない場合、チームはグランプリを即棄退。

供給エンジン

○最初はフォード・コスワースDFR (V8)を搭載。

○成績によって高性能エンジン供給の交渉がある。

○エンジンの供給は有償で、年間供給の契約金を年度初めに支払う。

○成績により無償提供の申し出があったり、成績が落ちると契約を打ち切られたりする。

○シーズン中、他のメーカーからエンジン供給の交渉があり、一度断ると同じメーカーからの交渉はない。また、契約すると他メーカーからの交渉はない。供給は次シーズンから行われる。

供給エンジンと契約金

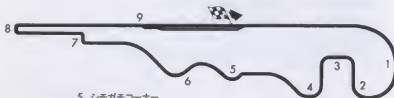
エンジン	契約金
フォードコスワースDFR (V8)	\$ 50万
ジャッドGV (V10)	\$ 50万
イルモア2175A (V10)	\$ 50万
フェラーリM8 (V12)	\$ 50万
ランボルギーニCL01 (V12)	\$ 70万
ヤマハOX10A (V10)	\$ 75万
フォードコスワースH8シリーズ (V8)	\$ 90万
ザウバー2175A (V10)	\$ 100万
ルノーRS5 (V10)	\$ 110万
ハートタイプ1035 (V10)	\$ 110万
無限ホンダMF351H-B (V10)	\$ 120万
フェラーリエ2 A93 (V12)	\$ 130万
フォードコスワースH8シリーズ7 (V8)	\$ 140万
フォードコスワースH8シリーズ8 (V8)	\$ 160万
ルノーRS5ワークス (V10)	\$ 200万
ホンダRA122E/B (V12)	\$ 210万

■テスト走行

- 年間スケジュールにしたいが、強制または、任意で参加する。
- テスト走行に参加すると、マシンの信頼性、ドライバーベースステータス、セカンドドライバーのレベル、それぞれが向上する。
- テスト走行費は\$10万である。
- テストコースを使用する場合は無料で走行できる。
- テスト用にオリジナルコースがあり、セッティングによるマシン性能の違いや開発パーツの性能テストに使用。
- 最高速チャレンジやブレーキテストが可能。



テストコース TEST COURSE



- 5. シモガモコーナー
- 6. エスドゥーレー
- 7. クラッシュケイン
- 8. ロマンズヘアピン
- 9. サンパンギストリート

- 1. ラビオコーナー
- 2. クルヴァー・フォース
- 3. バイブシケイン
- 4. ソニックコーナー

SPON スポンサー

- 成績によりスポンサーが付くが、スポンサー料によって3種類にわかれる。
- 成績がおちるとスポンサーは撤退する。



スポンサー投資金と契約期間

規模	投資金	契約期間
大規模スポンサー	\$600万	1年間契約(最高3社)
中規模スポンサー	\$200万	1年間またはスポット契約(最高6社)
小規模スポンサー	\$40万	1年間またはスポット契約(最高12社)

■移籍の勧誘

- 成績が上がると他チームから移籍の勧誘がある。交渉が成立すると、次シーズンからそのチームでエントリーされる。
- 一度断るとそのシーズンは、同じチームからの勧誘はない。
- 移籍を決定すると、そのシーズンは、他のチームからの勧誘はない。
- 成績が落ちると解雇されることもある。

移籍交渉チーム一覧

1. BMS・ローラ
2. ラルース
3. ティレル
4. ミナルディ
5. ロータス
6. ジョーダン
7. リジェ
8. ザウバー
9. フットワーク
10. フェラーリ
11. マクラーレン
12. ベネトン
13. ウイリアムズ

順位別獲得ポイント&賞金

順位	ポイント数	賞金
1位	10ポイント	\$50万
2位	6ポイント	\$30万
3位	4ポイント	\$20万
4位	3ポイント	\$10万
5位	2ポイント	\$10万
6位	1ポイント	\$10万

DEVE 開発

- 資金を獲得して、各項目を開発(バージョンアップ)していくことが、ストーリーモードの要である。
- バージョンが上がると性能や信頼性も高くなるが、その開発の費用と期間も多く必要となる。



OPERATION

1. DEVEで開発項目、期間、費用を表示。
2. 開発するパーツのタイプを命で選び、で決定。
3. 開発中は残りの開発期間を表示。
4. 開発が終了(finished)すると新しいタイプのパーツが即、搭載される。

開発項目、期間、費用

開発項目	タイプ	開発期間	開発費用
シャシー	タイプ1	初期設定	—
	タイプ2	2ヵ月	\$ 80万
	タイプ3	3ヵ月	\$ 300万
	タイプ4	4ヵ月	\$ 600万
	タイプ5	6ヵ月	\$1,200万
ディヒューザー	タイプ1	初期設定	—
	タイプ2	2ヵ月	\$ 50万
	タイプ3	3ヵ月	\$ 100万
	タイプ4	4ヵ月	\$ 200万
	タイプ5	6ヵ月	\$ 400万
フロントウィング	タイプ1	初期設定	—
	タイプ2	2ヵ月	\$ 30万
	タイプ3	3ヵ月	\$ 60万
	タイプ4	4ヵ月	\$ 120万
	タイプ5	6ヵ月	\$ 240万
リアウィング(シングル)	タイプ1	初期設定	—
	タイプ2	2ヵ月	\$ 40万
	タイプ3	3ヵ月	\$ 80万
	タイプ4	4ヵ月	\$ 160万
	タイプ5	6ヵ月	\$ 320万
リアウィング(ダブル)	タイプ1	2ヵ月	\$ 40万
	タイプ2	2ヵ月	\$ 80万
	タイプ3	3ヵ月	\$ 160万
	タイプ4	4ヵ月	\$ 320万
エア・ディフレクター	タイプ1	2ヵ月	\$ 20万
	タイプ2	3ヵ月	\$ 40万
	タイプ3	5ヵ月	\$ 80万
エンジン	タイプ1	初期設定	—
	タイプ2	2ヵ月	\$ 40万
	タイプ3	2ヵ月	\$ 80万
	タイプ4	3ヵ月	\$ 240万
	タイプ5	3ヵ月	\$ 480万
ミッション	4速	初期設定	—
	5速	3ヵ月	\$ 60万
	6速	7ヵ月	\$ 120万
ブレーキ	スチール	初期設定	—
	カーボン S-カーボン	2ヵ月 3ヵ月	\$ 30万 \$ 100万
サスペンション	Normal	初期設定	—
	Special	2ヵ月	\$ 30万
	S-Active	4ヵ月	\$ 200万
	Active	7ヵ月	\$1,000万
タイヤ	Normal	初期設定	—
	Hi-Grip	3ヵ月	\$ 40万
	Special	6ヵ月	\$ 200万
ガソリン	Normal	初期設定	—
	Super	2ヵ月	\$ 50万
	Special	5ヵ月	\$1,000万
ハイテク	T.C.	6ヵ月	\$ 400万
	F.B.Y.	6ヵ月	\$ 100万
	O.T.S.	6ヵ月	\$ 200万
	A.B.S.	6ヵ月	\$ 600万

STAT 経験値

ドライバー・チームの実力を経験値として表示。

経験値がレベルアップすると、度胸、判断力、精神力のステータスが上がる(主にセカンドドライバーの能力に影響)。

開発によって各パーツの性能が上がるのと経験値もアップする。

■ビットクルー

成績が上がると、ビット作業のレベルもアップする。但し成績が下がるとレベルダウンする。

■撤退

資金繰りに失敗すると、チームはレースから撤退。その時点でゲーム終了。

CALE カレンダー

カレンダーでシーズンのスケジュールがわかる。

開発もスケジュールにあわせてうまく行うこと。



1年目		2年目		3年目	
3月	テスト(強制) R1 南アフリカGP R2 ブラジルGP	3月	テスト(強制) R1 U.S.A GP R2 ブラジルGP	3月	テスト(強制) R1 南アフリカGP R2 メキシコGP
4月	テスト(任意) R3 モナコGP R4 サンマリノGP	4月	テスト(任意) R3 サンマリノGP テスト(任意)	4月	テスト(任意) R3 ブラジルGP
5月	R5 スペインGP R6 マネコGP	5月	R4 スペインGP R5 サンマリノGP R6 マネコGP	5月	R4 スペインGP R5 サンマリノGP R6 マネコGP
6月	テスト(任意) R7 カナダGP	6月	R5 メキシコGP テスト(任意)	6月	テスト(任意) R7 カナダGP
7月	R8 フランスGP テスト(任意) R9 イギリスGP R10 ドイツGP	7月	R7 フランスGP R8 イギリスGP R9 ドイツGP テスト(任意)	7月	R8 フランスGP テスト(任意) R9 イギリスGP R10 ドイツGP
8月	テスト(任意) R11 ハンガリーGP R12 ベルギーGP	8月	R10 ハンガリーGP R11 ベルギーGP テスト(任意)	8月	テスト(任意) R11 ハンガリーGP R12 ベルギーGP
9月	テスト(任意) R13 イタリアGP R14 ポルトガルGP	9月	R12 イタリアGP R13 ポルトガルGP R14 スペインGP	9月	テスト(任意) R13 イタリアGP R14 ポルトガルGP
10月	テスト(任意) R15 日本GP	10月	テスト(任意) R15 日本GP	10月	テスト(任意) R15 日本GP
11月	R16 オーストラリアGP	11月	R16 オーストラリアGP	11月	R16 オーストラリアGP
12月	オフ	12月	オフ	12月	オフ
1月	テスト(任意)	1月	テスト(任意)	1月	テスト(任意)
2月	テスト(任意)	2月	テスト(任意)	2月	テスト(任意)

※以降略記し。

Free Run

フリーランモード

「Free Run」と「Battle」の2通りのF-1へのスポット参戦。

Free Run

フリーラン

OPERATION

1. モード選択画面で「Free Run」を**○**で選び**●**で決定。
2. 「Free Run」「Exhibition」で「Free Run」を**○**で選び**●**で決定。
3. ドライバー&エンジンチェンジを選択。
4. 使用するチームを**○**で選び**●**で決定。
更に使用するドライバーを**○**で選び**●**で決定する。
5. コース選択。全20コースの中から1コースを**○**で選んで**●**で決定。
6. 以降は「Briefing(P8～)」に則って進行。
7. コンティニュー画面。

■コンティニュー画面

- レース終了後「Free Run」ではコンティニュー画面に移る。(「Exhibition」も同じ)

RETRY マシンセッティング後もう一度チャレンジ
DRIVER SELECTION チーム&ドライバー選択画面に移る
CHANGE ドライバー&エンジンチェンジ画面に移る
COURSE SELECTION コース選択画面に移る
BEST LAP ベストラップモードに移る
END フリーランモード終了。タイトル画面に移る



Exhibition

エキシビジョン

OPERATION

1. モード選択画面で「Free Run」を**○**で選び**●**で決定。
2. 「Free Run」「Exhibition」で「Exhibition」を**○**で選び**●**で決定。
3. ドライバー&エンジンチェンジを選択。
4. 使用するチームを**○**で選び**●**で決定。更に使用するドライバーを**○**で選び**●**で決定する。
5. 1～25名のバトルドライバーを決定。まず対戦するチームを**○**で選び**●**で決定。更に対戦するドライバーを**○**で選び**●**で決定。希望人数に合わせこれを繰り返す。
6. コース選択。全20コースの中から1コースを**○**で選んで**●**で決定。
7. コース紹介。
8. ラップ数の決定。
9. マシンセッティング(P14・15参照)。
10. 「Exhibition」は予選がなく、最後方からの決勝スタートとなる。
11. コンティニュー画面。



Time Attack

タイムアタックモード

全20コースのコースレコードを自指し、一人でタイムアタック。

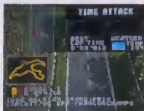
Best Lap

ベストラップモード

全20コース 2モードのベストラップ(トップ5)を表示。

OPERATION

1. モード選択画面で「Time Attack」を選んで選び●で決定。
2. ドライバー&エンジンチェンジの選択。
3. 使用するチーム&ドライバーを決定(「Free Run」参照)。
4. コース選択(「Free Run」参照)。
5. コース紹介。
6. マシンセッティング(P14・15参照)。
7. ビットスタート
 - リタイアしなければ周回数は最高で99周。
 - 各周回ごとのラップタイムを表示。
 - ※オーバーテイクは使用不可。
8. リタイアもしくは規定周回数を走り終えらとゲーム終了。
9. ベストタイムの表示。
10. ネーム入力。
11. コンティニュー画面。



■画面の縮小・拡大

- タイムアタックモードのみレース画面の縮小・拡大ができる。

(START) を2回押したまま、**△**を左に押すと画面縮小表示。右に押すと拡大表示。上か下で通常にもどる。

2Pコントローラッドを使用すればそのまま△を同じように押すだけで縮小・拡大できる。

OPERATION

1. モード選択画面で「Best Lap」を選んで選び●で決定。
2. 「Time Attack」または「Another Mode」を選んで選び●で決定。
3. 見たいコースを選んで選び●で決定。
4. トップ5が表示される。
5. **(SELECT)** で違うモードのタイムを表示。



Original

オリジナルモード

自分だけのオリジナルチームを作って、F-1グランプリに参戦。

OPERATION

1. モード選択画面でOriginalを選んで選び●で決定。
2. 1st、2ndドライバーを決定し、ネームを入力。更にチーム名を入力。
3. 8タイプのマシンの中から1台選び決定。
(ストーリーモードのチーム作成参照)
4. スタイタスの割りふり
P.U.(パワーユニット)
A.D.(エアロ・ダイナミクス)
C.F.(コーナリングフォース)
T.S.(チームスタイタス)
H.L.(ハイテク)



Driver Change

ドライバーチェンジ

- ワールドGP、ストーリー、フリーラン、タイムアタックの各モードでは、ドライバーを自由にチェンジできる。オリジナルのドライバーもエントリーできる。
- 26名の'93年エントリーのF-1ドライバーとそれ以外のF-1ドライバー20名の中から、自由に入れかえることができる。
- チーム間でも入れかえることができる。
- チーム選択にある **FILE1** ~ **FILE4** に登録されているF1ドライバーや、**ORG** のドライバーもそれぞれ入れかえ可能。

OPERATION

1. モードセレクト画面の「チェンジを行いますか?」で「Yes」をキープして選び●●で決定。
2. 誰を誰に入れ変えたいか入れ変えたいドライバーのチームをキープして選び●●で決定し、更にドライバーをキープして選び●●で決定。

(※ストーリーモードではオリジナルチームのドライバーチェンジはできません。)



FILE1

L.カペリ ('93ジョーダン)
T.ブーズセン ('93ジョーダン)
T.スズキ ('93ルース)
F.ミナルディ ('93ミナルディ)

FILE3

N.マンセル ('92ウィリアムズ)
S.モデナ ('92ジョーダン)
R.モレノ ('92アルファロメオ・ファルニ)
M.グージェルミン ('92ジョーダン)

FILE2

P.ラミー ('93ロータス)
E.アーバイン ('93ジョーダン)
E.ナスペンティ ('93ジョーダン)
J-M.グーモン ('93ミナルディ)

FILE4

B.ガシヨ ('92ベネチエリ)
O.クルイヤー ('92ティレル)
N.ラリー ('92ファルニ)
S.ナカジマ ('91ティレル)

Engine Change

エンジンチェンジ

- ワールドGP、ストーリー、フリーラン、タイムアタックの各モードでは、エンジンをチェンジすることができる。
- 13チームの搭載エンジンと4機の代表的エンジンの中から、自由に入れかえることができる。
- チーム間でも入れかえることができる。
- チーム選択にある **FILE1** ~ **FILE4** に登録されている代表的エンジンも、それぞれ入れかえ可能。

OPERATION

1. モードセレクト画面「チェンジを行いますか?」で「Yes」をキープして選び●●で決定。
2. カーソルをキープして動かし、**ドライバー**を**エンジン**に変更。
3. 入れかえたいエンジンのチームをキープして選び●●で決定。

(※ストーリーモードではオリジナルチームのエンジンチェンジはできません。)



FILE1

HONDA RA122E/B
('92 マクラーレン)

FILE2

ILMOR 2175A
('92 ティレル)

FILE3

JUDD GV
('92 プラバム)

FILE4

FORD DFR
('91 ラルス・ローラ)



Option

オプション

基本設定を変更することができる。



レベル(ゲームの難易度)

- EASY, NORMAL, HARD, S-HARDの4種類。



フェイリア(ストーリーモードには関係ない)

- 自車や敵車のメカニカルトラブルによるリタイアの有無(ON=有)。
- ONの場合は天候は晴れのまま。



ユニット(速度表示の単位)

- キロメートル(km/h) か マイル(mi/h)。



イレース(記録の消去)

- 各サーキットごとのベストラップなどの記録を消去。
- V-ERASE: ビデオシステムの記録だけ消去
 - V-ENTRY: ビデオシステムの記録だけ登録
 - ALL: 全ての記録を消去



BGM(音源特性)

- ON: ゲーム中にBGMを流す。
- OFF: ゲーム中にエンジン音だけを流す。



エフェクト(音声効果)

- STEREO: 音をステレオにする。
- MONO: 音をモノラルにする。



リッスン

- ゲーム中に使用されているBGMを聞くことができる(01~16)。



EXIT

- オプション設定を終了→タイトル画面。

F1
FORMULA 1
WORLD
CHAMPIONSHIP

VIDEO SYSTEM
F-1 GRAND PRIX PART III
1991~1993
CONSTRUCTORS &
DRIVERS

ENTRY LIST

'93 CONSTRUCTORS CHAMPION

WILLIAMS

ウィリアムス・ルノー

- 本拠地: イギリス・ディドコット
- GPデビュー: '75年アルゼンチンGP
- GP出走回数: 313回
- 優勝回数: 71回
- ポールポジション: 67回
- ファステストラップ: 75回
- 代表者: フランク・ウィリアムズ
- 総獲得ポイント: 1378.5点
- '93年リザルト: チャンピオン(168点)
- シヤシー: ウィリアムスFW15C
- エンジン: ルノーRS5(V10)



Damon HILL

デイモン・ヒル(イギリス)

1962年9月17日生
182cm・72kg・RH+O
'92年スウェーデンGPデビュー
(ブラバム・リタイア)

GP出走回数/18回
優勝回数/3回
ポールポジション/2回
ファステストラップ/4回
総獲得ポイント/69点
'93年ランキング/3位(69点)



'93 WORLD CHAMPION

Alain PROST

アラン・プロスト(フランス)

1955年2月24日生
165cm・59kg・RH+AB
'80年アルゼンチンGPデビュー
(マクラーレン・6位)

GP出走回数/199回
優勝回数/51回
ポールポジション/33回
ファステストラップ/41回
総獲得ポイント/798.5点
'93年ランキング/1位(99点)



TYRRELL

ティレル・ヤマハ

- 本拠地：イギリス・ウォーキン
- GPデビュー：'70年カナダGP
- GP出走回数：336回
- 優勝回数：23回
- ポールポジション：14回
- ファステストラップ：20回
- 代表者：ケン・ティレル
- 総獲得ポイント：592点
- '93年リザルト：シリーズ0位(0点)
- シャシー：ティレル021
- エンジン：ヤマハOX10A(V10)



Ukyo KATAYAMA 3

片山右京(日本)

- 1963年5月29日生
165cm・60kg・RH+A
'92年南アフリカGPデビュー
(ベネチュリー・12位)
- GP出走回数/30回
最高位/9位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/一位(0点)



Andrea de CESARIS 4

アンドレア・デ・チェザリス(イタリア)

- 1959年5月31日生
172cm・70kg・RH+A
'80年カナダGPデビュー
(アルファロメオ・リタイア)
- GP出走回数/197回
最高位/2位
- ポールポジション/1回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/55点
'93年ランキング/一位(0点)



McLAREN

マクラーレン・フォード

- 本拠地：イギリス・ウォーキン
- GPデビュー：'66年モナコGP
- GP出走回数：394回
- 優勝回数：104回
- ポールポジション：79回
- ファステストラップ：69回
- 代表者：ロン・デニス
- 総獲得ポイント：1855.5点
- '93年リザルト：シリーズ2位(84点)
- シャシー：マクラーレンMP4/8
- エンジン：フォードコスワースHBシリーズ7(V8)



Michael ANDRETTI 7

マイケル・アンドレッティ(アメリカ)

- 1962年10月5日生
170cm・69kg・RH+AB
'93年南アフリカGPデビュー
(マクラーレン・リタイア)
- GP出走回数/13回
最高位/2位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/1点
'93年ランキング/11位(7点)



Mika HAKKINEN 7

ミカ・ハッキネン(フィンランド)

- 1968年9月28日生
180cm・64kg・RH+B
'91年アメリカGPデビュー
(ロータス・リタイア)
- GP出走回数/33回
最高位/3位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/17点
'93年ランキング/15位(4点)



BENETTON

ベネトン・フォード

- 本拠地：イギリス・ナッピングノートン
- GPデビュー：'81年イタリアGP
- GP出走回数：185回
- 優勝回数：7回
- ポールポジション：3回
- ファステストラップ：16回
- ディレクター：トム・ウォーキンショー
- 総獲得ポイント：423.5点
- '93年リザルト：シリーズ3位(72点)
- シャシー：ベネトンB193C
- エンジン：フォードコスワースHBシリーズ8(V8)



Michael SCHUMACHER 5

ミハエル・シューマッハー(ドイツ)

- 1969年1月3日生
175cm・66kg・RH+0
'91年ベルギーGPデビュー
(ジョダン・リタイア)
- GP出走回数/38回
優勝回数/2回
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/7回
総獲得ポイント/109点
'93年ランキング/4位(52点)



Riccardo PATRESE 6

リカルド・パト্রেゼ(イタリア)

- 1954年4月17日生
173cm・77kg・RH+A
'77年モナコGPデビュー
(シャウ・9位)
- GP出走回数/256回
優勝回数/6回
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/3回
総獲得ポイント/281点
'93年ランキング/5位(20点)



FOOTWORK

フットワーク・無限ホンダ

- 本拠地：イギリス・ミルトンキーンズ
- GPデビュー：'78年ブラジルGP
- GP出走回数：239回
- 最高位：3位('89年)
- ポールポジション：1回
- ファステストラップ：0回
- ディレクター：ジャッキー・オリバー
- 総獲得ポイント：126点
- '93年リザルト：シリーズ9位(4点)
- シャシー：フットワークFA14
- エンジン：無限ホンダMF351H-B(V10)



Derek WARWICK 9

デレック・ワーウィック(イギリス)

- 1954年8月27日生
175cm・75kg・RH+0
'81年アメリカGPデビュー
(トールマン・リタイア)
- GP出走回数/147回
最高位/2位
- ポールポジション/1回
ファステストラップ/2回
総獲得ポイント/71点
'93年ランキング/16位(4点)



Aguri SUZUKI 10

鈴木亜久里(日本)

- 1960年9月8日生
180cm・64kg・RH+A
'88年日本GPデビュー
(ローラ・16位)
- GP出走回数/56回
最高位/3位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/7点
'93年ランキング/一位(0点)



LOTUS

ロータス・フォード

- 本拠地：イギリス・ワイモンダム
- GPデビュー：'58年モナコGP
- GP出走回数：474回
- 優勝回数：79回
- ポールポジション：107回
- ファステストラップ：71回
- ディレクター：ピーター・コリンズ
- 総獲得ポイント：1352点
- '93年リザルト：シリーズ6位(12点)
- シャシー：ロータス107B
- エンジン：フォードコスワースHBシリーズ5(V8)



Alessandro ZANARDI 11

アレックス・ザナルディ(イタリア)

- 1966年10月23日生
176cm・66kg・RH+O
'91年スペインGPデビュー
(ジョーダン・9位)
- GP出走回数/15回
最高位/6位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/1点
'93年ランキング/20位(1点)



Johnny HERBERT 12

ジョニー・ハーバート(イギリス)

- 1964年6月25日生
165cm・67kg・RH+O
'89年ブラジルGPデビュー
(ベネトン・4位)
- GP出走回数/47回
最高位/4位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/18点
'93年ランキング/9位(11点)



JORDAN

ジョーダン・ハート

- 本拠地：イギリス・シルバーストーン
- GPデビュー：'91年アメリカGP
- GP出走回数：48回
- 最高位：4位('91年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：0回
- 代表者：エディ・ジョーダン
- 総獲得ポイント：17点
- '93年リザルト：シリーズ10位(3点)
- シャシー：ジョーダン193
- エンジン：ハート1035(V10)



Rubens BARRICHELLO 14

ルーベンス・バリチェロ(ブラジル)

- 1972年5月23日生
172cm・67kg・RH+O
'93年南アフリカGPデビュー
(ジョーダン・リタイア)
- GP出走回数/16回
最高位/5位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/17位(2点)



Marco APICELLA 15

マルコ・アピチェラ(イタリア)

- 1965年10月7日生
165cm・60kg
'93年イタリアGPデビュー
(ジョーダン・リタイア)
- GP出走回数/1回
最高位/-位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/-位(0点)



LARROUSSE

ラルース・ランボルギーニ

- 本拠地：フランス・ツールロン
- GPデビュー：'87年サンマリノGP
- GP出走回数：110回
- 最高位：3位('90年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：0回
- ディレクター：ジェラルド・ラルース
- 総獲得ポイント：21点
- '93年リザルト：シリーズ11位(3点)
- シャシー：ラルースLM93
- エンジン：ランボルギーニCL01(V12)



Philippe ALLIOT 19

フィリップ・アリオット(フランス)

- 1954年7月27日生
172cm・67kg・RH+O
'84年ブラジルGPデビュー
(RAM・リタイア)
- GP出走回数/107回
最高位/5位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/1点
'93年ランキング/17位(2点)



Erik COMAS 20

エリック・コマス(フランス)

- 1963年9月28日生
176cm・66kg・RH+O
'91年ブラジルGPデビュー
(シムエ・リタイア)
- GP出走回数/14回
最高位/5位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/5点
'93年ランキング/20位(1点)



BMS-LOLA

BMGローラー・バース

- 本拠地：イタリア・ブレシア
- GPデビュー：'62年オランダGP
- GP出走回数：139回
- 最高位：3位('91年)
- ポールポジション：1回
- ファステストラップ：0回
- ディレクター：パオロ・スタンザーニ
- 総獲得ポイント：15点
- '93年リザルト：一位(0点)
- シャシー：BMS ロラー193/30
- エンジン：フェラーリバージョンM8(V12)



Michele ALBORETO 21

ミケーレ・アルボレート(イタリア)

- 1956年12月23日生
173cm・69kg・RH+A
'81年サンマリノGPデビュー
(フェラーリ・リタイア)
- GP出走回数/178回
優勝回数/5回
- ポールポジション/2回
ファステストラップ/4回
総獲得ポイント/185点
'93年ランキング/-位(1点)



Luca BADOER 22

ルカ・バドエル(イタリア)

- 1971年11月25日生
173cm・55kg・RH+A
'93年南アフリカGPデビュー
(ローラー・リタイア)
- GP出走回数/12回
最高位/7位
- ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/-位(0点)



MINARDI

ミナルディ・フォード

- 本拠地：イタリア・ファエンツァ
- GPデビュー：'85年ブラジルGP
- GP出走回数：139回
- 最高位：4位('91-'93年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：0回
- 代表者：ジャンカルロ・ミナルディ
- 総獲得ポイント：21点
- '93年リザルト：シリーズ8位(7点)
- シャシー：ミナルディM193
- エンジン：フォードコスワースHBシリーズ5(V8)



Christian FITTIPALDI 23

クリスチャン・フィッティパルディ(ブラジル)

1971年1月18日生
180cm・68kg・RH+A
'92年南アフリカGPデビュー
(ミナルディ・リタイア)
GP出走回数/24回
最高位/4位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/6点
'93年ランキング/13位(5点)



Pierluigi MARTINI 24

ピエルルイジ・マルティニ(イタリア)

1961年4月23日生
165cm・65kg・RH+B
'85年ブラジルGPデビュー
(ミナルディ・リタイア)
GP出走回数/94回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/14点
'93年ランキング/10位(0点)



LIGIER

- 本拠地：フランス・マニクール
- GPデビュー：'76年ブラジルGP
- GP出走回数：277回
- 優勝回数：8回
- ポールポジション：9回
- ファステストラップ：11回
- 代表者：シルバード・ループル
- 総獲得ポイント：336点
- '93年リザルト：5位(23点)
- シャシー：リジェJS39
- エンジン：ルノーRS5(V10)



Martin BRUNDLE 25

マーティン・ブランドル(イギリス)

1959年6月1日生
172cm・68kg・RH+A
'84年ブラジルGPデビュー
(ティレル・成績未決)
GP出走回数/115回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/67点
'93年ランキング/7位(13点)



Mark BLUNDELL 26

マーク・ブランデル(イギリス)

1966年4月8日生
174cm・73kg・RH+A
'91年アメリカGPデビュー
(ブラバム・リタイア)
GP出走回数/30回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/11点
'93年ランキング/10位(10点)



FERRARI

フェラーリ

- 本拠地：イタリア・モデナ
- GPデビュー：'50年モナコGP
- GP出走回数：531回
- 優勝回数：103回
- ポールポジション：110回
- ファステストラップ：119回
- 代表者：ルカ・ディ・モンテツェモロ
- 総獲得ポイント：1777.5点
- '93年リザルト：シリーズ4位(28点)
- シャシー：フェラーリF93A
- エンジン：フェラーリE2A93(V12)



Jean Alesi 27

ジャン・アレジ(フランス)

1964年6月11日生
173cm・67kg・RH+A
'89年フランスGPデビュー
(ティレル・4位)
GP出走回数/71回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/16点
'93年ランキング/6位(16点)



Gerhard BERGER 28

ゲルハルト・ベルガー(オーストリア)

1959年8月27日生
165cm・76kg・RH-O
'84年オーストリアGPデビュー
(ATS・12位)
GP出走回数/147回
優勝回数/8回
ポールポジション/8回
ファステストラップ/16回
総獲得ポイント/265点
'93年ランキング/8位(12点)



SAUBER

ザウバー

- 本拠地：スイス・ヒンビル
- GPデビュー：'93年南アフリカGP
- GP出走回数：16回
- 最高位：4位('93年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：0回
- 代表者：ペーター・ザウバー
- 総獲得ポイント：12点
- '93年リザルト：シリーズ7位(12点)
- シャシー：ザウバーC12
- エンジン：ザウバー(イルモア)2175A(V10)



Karl WENDLINGER 29

カール・ベンドリンガー(オーストリア)

1968年12月20日生
185cm・75kg・RH+A
'91年日本GPデビュー
(レイトン・ハウス・リタイア)
GP出走回数/32回
最高位/4位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/10点
'93年ランキング/12位(7点)



J.J. LEHTO 30

ジェイ・ジェイ・レート(フィンランド)

1966年1月31日生
179cm・65kg・RH+A
'89年スペインGPデビュー
(オニクス・リタイア)
GP出走回数/54回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/9点
'93年ランキング/13位(5点)



'93 JORDAN

Ivan CAPELLI

イヴァン・カペリ(イタリア)

1963年5月24日生
174cm・65kg・RH+0
95年ヨーロッパGPデビュー
(ケルン・リタイア)

GP出走回数/33回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/31点
'93年ランキング/一位(10点)



'93 LARROUSSE

Toshio SUZUKI

鈴木利男(日本)

1955年3月10日生
170cm・76kg
'93年日本GPデビュー
(スルース・12位)

GP出走回数/2回
最高位/12位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/0点
'93年ランキング/一位(10点)



'93 LOTUS

Pedro LAMY

ペドロ・ラミー(ポルトガル)

1972年3月20日生
168cm・62kg
'93年イタリヤGPデビュー
(ロタス・11位)

GP出走回数/0回
最高位/11位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/0点
'93年ランキング/一位(10点)



'93 JORDAN

Emanuele NASPETTI

エマヌエー・ナスペティ(イタリア)

1968年2月24日生
175cm・64kg・RH+0
'92年ベルギーGPデビュー
(マーチ・21位)

GP出走回数/5回
最高位/11位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/0点
'93年ランキング/一位(10点)



'93 JORDAN

Thierry BOUTSEN

ティエリー・ブーズェン(ベルギー)

1957年7月13日生
183cm・73kg・RH+0
'85年ベルギーGPデビュー
(フォクス・リタイア)

GP出走回数/163回
優勝回数/3回
ポールポジション/1回
ファステストラップ/1回
総得得ポイント/132点
'93年ランキング/一位(10点)



'93 MINARDI

Fabrizio BARBAZZA

ファブリッツ・オ・バルバッツァ(イタリア)

1963年4月4日生
171cm・68kg・RH+0
'93年南アフリカGPデビュー
(ミナルディ・リタイア)

GP出走回数/8回
最高位/5位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/2点
'93年ランキング/19位(2点)



'93 JORDAN

Eddie IRVINE

エディ・アーバイン(イギリス)

1965年11月10日生
178cm・67kg
'93年日本GPデビュー
(ジョーダン・13位)

GP出走回数/2回
最高位/6位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/1点
'93年ランキング/20位(1点)



'93 MINARDI

Jean-Marc GOUNON

ジャン・マルク・グーノン(フランス)

1963年3月15日生
180cm・70kg・RH+A
'93年日本GPデビュー
(ミナルディ・リタイア)

GP出走回数/2回
最高位/一同
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/0点
'93年ランキング/一位(10点)



'92 WILLIAMS

Nigel MANSELL

ナイジェル・マンセル(イギリス)

1953年9月8日生
180cm・76kg・RH+0
'80年ヨーロッパGPデビュー
(ロタス・リタイア)

GP出走回数/181回
優勝回数/30回
ポールポジション/31回
ファステストラップ/30回
総得得ポイント/469点
'92年ランキング/一位(108点)



'92 A.M.F.

Roberto MORENO

ロベルト・モレノ(ブラジル)

1958年2月11日生
168cm・58kg・RH+A
'87年日本GPデビュー
(AGS・リタイア)

GP出走回数/24回
最高位/7位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総得得ポイント/15点
'92年ランキング/一位(0点)



'92 LARROUSSE

Bertrand GACHOT

ベルラン・ガショー(ベルギー)

1962年12月22日生
181cm・73kg・RH+0
'91年フランスGPデビュー
(エニックス・13位)

GP出走回数/31回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総得得ポイント/5点
'93年ランキング/12位(1点)



'92 FERRARI

Nicola LARINI

ニコラ・ラリーニ(イタリア)

1963年3月15日生
170cm・67kg・RH+A
'87年スペインGPデビュー
(ローニ・リタイア)

GP出走回数/42回
最高位/7位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/0点
'92年ランキング/一位(0点)



'92 JORDAN

Stefano MODENA

ステファノ・モデナ(イタリア)

1963年5月12日生
173cm・62kg・RH+0
'87年オーストリアGPデビュー
(ブラム・リタイア)

GP出走回数/70回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/17点
'92年ランキング/17位(1点)



'92 JORDAN

Mauricio GUGELMIN

マウリシオ・グージェルミン(ブラジル)

1963年4月20日生
177cm・76kg・RH+A
'88年ブラジルGPデビュー
(マーチ・リタイア)

GP出走回数/75回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総得得ポイント/10点
'92年ランキング/一位(0点)



'92 TYRRELL

Olivier GROUILLARD

オリビエ・グルイヤー(フランス)

1958年9月2日生
178cm・65kg・RH+0
'86年フランスGPデビュー
(リジェ・9位)

GP出走回数/41回
最高位/6位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総得得ポイント/1点
'92年ランキング/一位(0点)



'91 TYRRELL

Satoru NAKAJIMA

中嶋 悟(日本)

1953年2月23日生
165cm・60kg・RH+B
'87年ブラジルGPデビュー
(ロタス・7位)

GP出走回数/74回
最高位/4位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総得得ポイント/16点
'91年ランキング/15位(2点)



1991~1994
FORMULA 1
WORLD
CHAMPIONSHIP

RACING COURSE

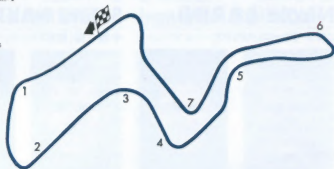
ROUND 1 南アフリカ・グランプリ

KYALAMI INTERNATIONAL GRAND PRIX CIRCUIT

キャラミ・グランプリ・サーキット

全長4.261km×72周

1. トータルカーブ
2. ナシユア
3. パジエット
4. イズローベージ
5. トップスボーテ
6. ウェスバング
7. コンチネンタル



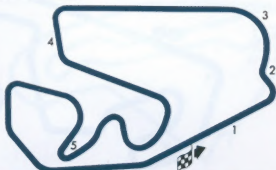
ROUND 2 ブラジル・グランプリ

AUTODROMO JOSE CARLOS PACE

アウトドロモ・ホセ・カルロス・バーチェ

全長4.325km×71周

1. レタ・ドス・ボックス
2. エス・ド・セナ
3. クルヴァド・ソル
4. デシダ・ラゴ
5. ビコ・ド・ノ



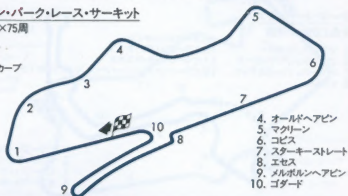
ROUND 3 ヨーロッパ・グランプリ

THE DONINGTON PARK RACE CIRCUIT

ザ・ドニントン・パーク・レース・サーキット

全長4.023km×75周

1. レッドグート
2. ハリウッド
3. クレイターカーブ



4. オールドヘアピン
5. マクレーン
6. コビス
7. スターキーストレート
8. エセス
9. マルボリンヘアピン
10. ゴダード

ROUND 4 サンマリノ・グランプリ

AUTODROMO ENZO E DINO FERRARI

アウトドロモ・エンツォ・エ・ディノ・フェラーリ

全長5.040km×60周

1. タンブレロ
2. ビルニユーブ
3. トサ
4. ビラテラ
5. アクア・ミネラリ
6. バリランテ・アルファ
7. リバングツァ
8. バリアンテ・マルボロ



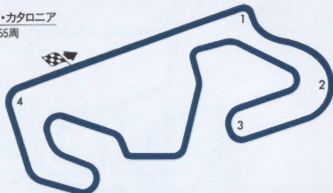
ROUND 5 ス페인・グランプリ

CIRCUIT DE CATALUNYA

サーキット・デ・カタロニア

全長4,747km×65周

1. ターン1
2. ターン3
3. ターン4
4. ターン15



ROUND 6 モナコ・グランプリ

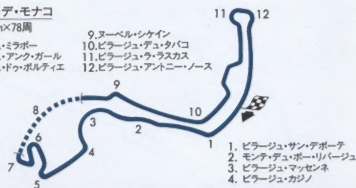
CIRCUIT DE MONACO

サーキット・デ・モナコ

全長3,328km×78周

5. ビラージュ・ミラボー
6. ビラージュ・アング・ガール
7. ビラージュ・ドゥ・ポルティエ
8. トンネル

9. ヌーベル・シケイン
10. ビラージュ・デュ・タバコ
11. ビラージュ・ウ・ウスカス
12. ビラージュ・アントニ・ノース



ROUND 7 カナダ・グランプリ

CIRCUIT GILLES VILLENEUVE

サーキット・ジル・ビルニューブ

全長4,430km×69周

1. アイランド・ヘアピン
2. セントローレンス・シーウェイ
3. ビット・ヘアピン
4. オリンピック・ローイング・ストリップ



ROUND 8 フランス・グランプリ

CIRCUIT DE NEVERS MAGNY COURS

サーキット・デ・ヌベール・マニ・クール

全長4,250km×69周

1. クラブ・ド・エトリル
2. クラブ・ド・アデレイド
3. クラブ・ド・ニールブルク
4. クラブ・ド・イモラ
5. シケイン



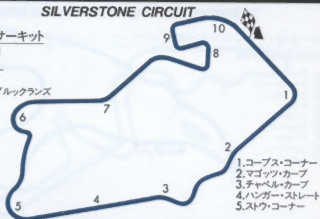
ROUND 9 イギリス・グランプリ

SILVERSTONE CIRCUIT

シルバーストン・サーキット

全長5,226km×59周

6. クラブ・コーナー
7. アビー・カーブ
8. フライオリ&ブルックランズ
9. ルフィールド
10. ウッドコート



1. コープス・コーナー
2. マゴツツ・カーブ
3. チェペル・カーブ
4. ハングー・ストレート
5. ストウ・コーナー

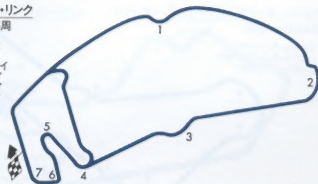
ROUND 10 ドイツ・グランプリ

HOCKENHEIM-RING

ホッケンハイム・リンク

全長6,815km×45周

1. シケイン・アイン
2. オスト・カーブ
3. シケイン・フツァイ
4. アジック・カーブ
5. ザックス・カーブ
6. フィアム・カーブ
7. オペル・カーブ



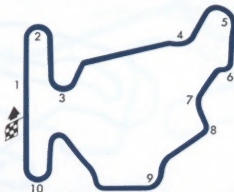
ROUND 11 ハンガリー・グランプリ

HUNGARORING

ハンガロリンク

全長3.968km×77周

1. ホームストレート
2. R-60m
3. R-50m
4. R-400m
5. R-300m
6. R-20m
7. R-40m
8. R-50m
9. R-70m
10. R-60m

**ROUND 12 ベルギー・グランプリ**

CIRCUIT DE SPA-FRANCORCHAMPS

サーキット・デ・スパ・フランコルシャン

全長6.974km×44周

1. ラ・スルス
2. オー・ルージュ
3. ラディオン
4. ケメル
5. レ・コム
6. リヴァージュ
7. プーオン
8. スタブロー
9. シケイン

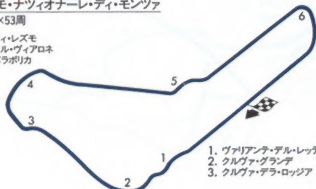
**ROUND 13 イタリア・グランプリ**

AUTODROMO NAZIONALE DI MONZA

アウトドロモ・ナツィオナーレ・ディ・モンツァ

全長5.800km×53周

4. クルヴァ・ディ・レズモ
5. クルヴァ・デル・ヴィアローネ
6. クルヴァ・バラボリカ



1. ヴァリアンテ・デル・レティフィロ
2. クルヴァ・グランデ
3. クルヴァ・デラ・ロッジア

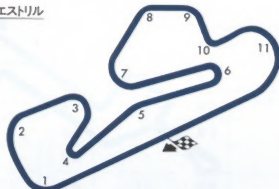
ROUND 14 ポルトガル・グランプリ

AUTODROMO DO ESTORIL

アウトドロモ・ド・エストリル

全長4.350km×71周

1. ターン1
2. ターン2
3. ターン3
4. ターン4
5. ターン5
6. ターン6
7. ターン7
8. ターン8
9. ターン9
10. ターン10
11. ターン11

**ROUND 15 日本・グランプリ**

SUZUKA INTERNATIONAL RACING COURSE

スズカ・インターナショナル・レーシング・コース

全長5.864km×53周

1. 第1コーナー
2. S字コーナー
3. 逆バンク
4. デグナーカーブ
5. ヘアピンカーブ
6. スプーンカーブ
7. 西ストレート
8. 130R
9. シケイン

**ROUND 16 オーストラリア・グランプリ**

ADELAIDE GRAND PRIX CIRCUIT

アデレード・グランプリ・サーキット

全長3.780km×81周

1. ウェイクフィールド・ロード
2. イースト・テラス
3. フリンドース・ストレート



4. ランドル・ロード
5. デュケックビル・テラス

COURSE 17 U.S.A. グランプリ (SERIES '91)

PHOENIX GRAND PRIX COURSE

フェニックス・グランプリ・コース

全長3.670km×81周

1. ジェファーソン・ストリート
2. 第2ターン
3. 第4ターン
4. 第5ターン
5. ワシントン・ストリート
6. 第13、第14ターン



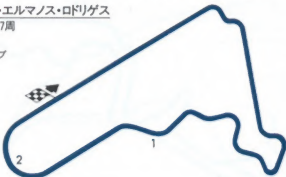
COURSE 18 メキシコ・グランプリ (SERIES '92)

AUTODROMO HERMANOS RODRIGUEZ

アウトルーモ・エルマノス・ロドリゲス

全長4.421km×67周

1. エセス
2. ベラルタ・カーブ



COURSE 19 パシフィック・グランプリ (SERIES '94)

TI CIRCUIT AIDA

TIサーキット英田

全長3.702km×83周

1. 第1コーナー
2. ウィリアムズコーナー
3. モスS字
4. アウバカーブ
5. ヘアピンコーナー
6. リババーコーナー
7. バイバーコーナー
8. レッドマンコーナー
9. ホップスコーナー
10. マイク・ナイトコーナー
11. 最終コーナー



DRIVERS' POINT SCOREBOARD

1位-10POINT・2位-6POINT・3位-4POINT・4位-3POINT・5位-2POINT・6位-1POINT

'91年シリーズ

R1		
R2		
R3		
R4		
R5		
R6		
R7		
R8		
R9		
R10		
R11		
R12		
R13		
R14		
R15		
R16		
TOTAL		
ランキング		

'92年シリーズ

R1		
R2		
R3		
R4		
R5		
R6		
R7		
R8		
R9		
R10		
R11		
R12		
R13		
R14		
R15		
R16		
TOTAL		
ランキング		

'93年シリーズ

R1		
R2		
R3		
R4		
R5		
R6		
R7		
R8		
R9		
R10		
R11		
R12		
R13		
R14		
R15		
R16		
TOTAL		
ランキング		

(注) ストーリーモード、オリジナルモード、エンジンチェンジ、ドライバーチェンジ、テストコースに関するものは、全て架空のものであり、実際のFIA FORMULA1 WORLD CHAMPION SHIPには、一切関係ありません。